**WORKFLOW**

1. **PRÉAMBULE :**
2. Voir des applications concernant le sujet.
3. Définir l’UX (user expérience).
4. Charte graphique (comment sera l’interfaceà.
5. **ILLUSTRATOR :**
6. Création des icônes et léments ayant une utilité importante sur la landing page.
7. **ANIMATE :**
8. Réfléchir aux animations.