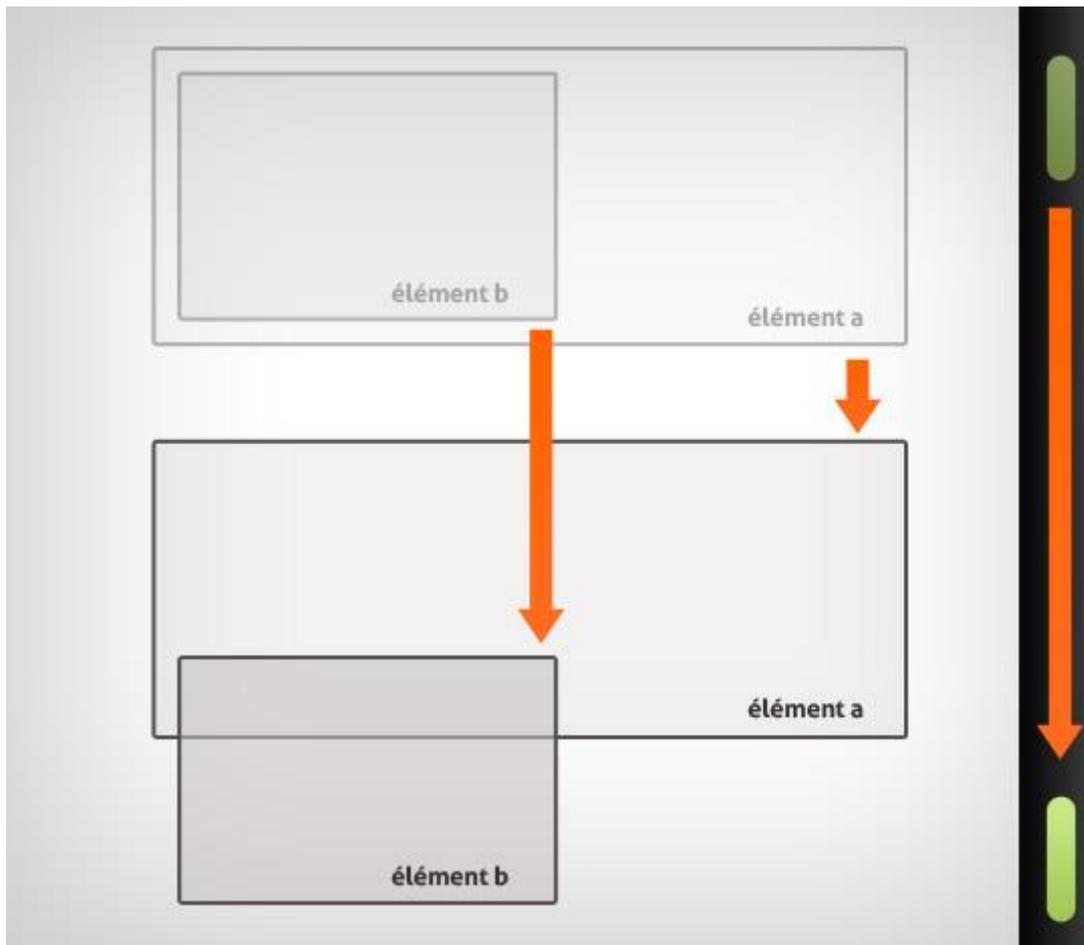


Principe et théorie

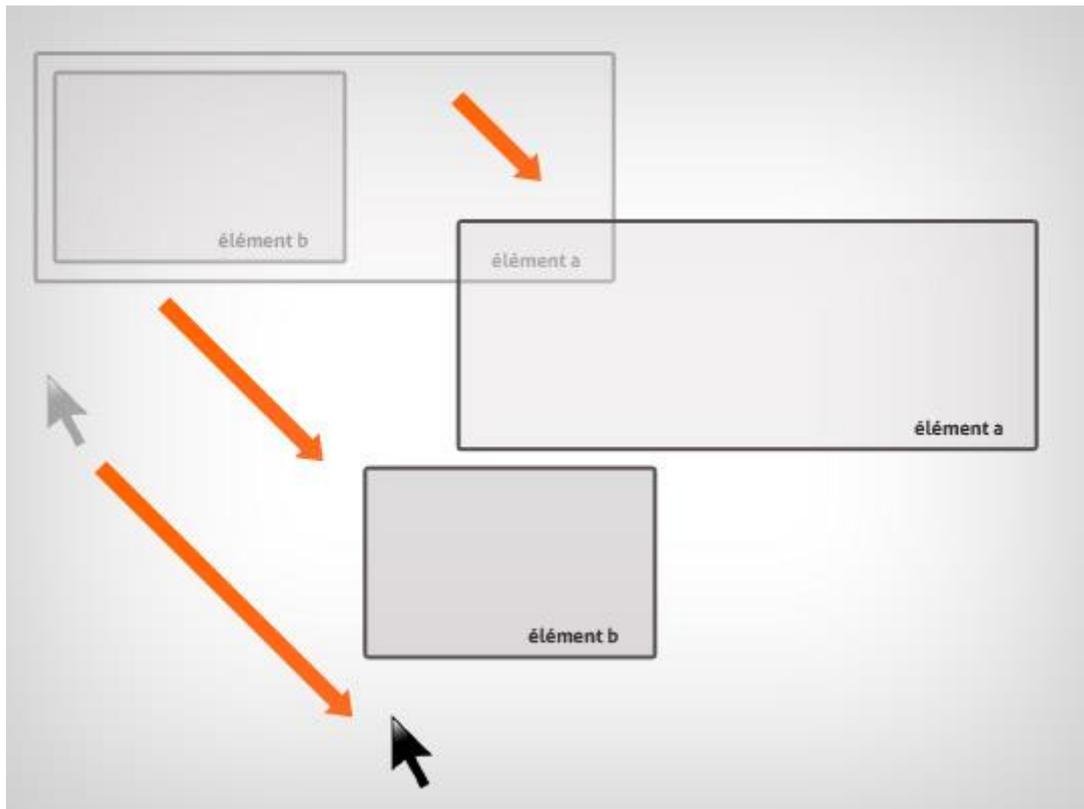
Grâce à l'utilisation de JavaScript, il est possible de déplacer les éléments par rapport à la position de la souris ou du niveau de défilement (*scroll*). Le but va donc être de modifier les valeurs de positionnement en fonction de ces paramètres que l'on mesure.

Illustration pour le scroll



Avec une **même distance de scroll**, l'**élément a** aura parcouru une distance **plus faible** que l'**élément b**. C'est cette différence de vitesse qui crée l'effet parallaxe.

Illustration pour le positionnement de la souris



Le concept est exactement le même que précédemment, cependant nous ne prenons pas le *scroll* comme repère mais la position de la souris.

En pratique

Nous allons parler ici **uniquement de l'effet avec le *scroll***. Il existe bien entendu plusieurs méthodes, mais toutes ont la même base. Pour se baser sur le positionnement avec la souris, il existe de nombreux autres tutoriels, utilisez votre moteur de recherche favori.